****

**PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA**

**JUDUL PROGRAM  
SI PINTAR WEB  
(SISTEM PENCARIAN MEKANIK BERBASIS WEB)**

**BIDANG KEGIATAN  
PKM - KARSA CIPTA**

**DIUSULKAN OLEH :**

**Dicky Christian (141110248 / STAMBUK 2014)**

**Calvin (141112028 / STAMBUK 2014)**

**William Karno (141112052 / STAMBUK 2014)**

**Wanjemy (161110668 / STAMBUK 2016)**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER MIKROSKILL  
MEDAN  
2016**

# PENGESAHAN PKM-KARSACIPTA

1. Judul Kegiatan : SI PINTAR WEB (Sistem Pencarian Mekanik Berbasis WEB)
2. Bidang Kegiatan : Karsa Cipta
3. Ketua Pelaksana Kegiatan
   1. Nama Lengkap : Dicky Christian
   2. NIM : 141110248
   3. Jurusan : Teknik Informatika
   4. Universitas/Institut/Politeknik : STMIK Mikroskil
   5. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Jl. Veteran No. 27 Belawan / 081368337219
   6. Alamat Email : DickyChengg@gmail.com
4. Anggota Pelaksana Kegiatan/Penulis : 4 Orang
5. Dosen Pendamping
   1. Nama Lengkap dan Gelar :
   2. NIDN :
   3. Alamat Rumah dan No Tel./Hp :
6. Biaya Kegiatan Total
   1. Dikti :
   2. Sumber Lain (sebutkan...) :
7. Jangka Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Medan, Tanggal-10-2016

Menyetujui  
Ketua Program Studi Teknik Informatika Ketua Pelaksana Kegiatan  
STMIK Mikroskil

(Sunario Megawan, S.Kom., M.Kom.)) (Dicky Christian)  
NIDN 141110248

Wakil Ketua III Bidang Kemahasiswaan Dosen Pendamping  
STMIK Mikroskil

(Saliman, S.T.) ()  
NIDN. 0115106902

# DAFTAR ISI

[HALAMAN PENGESAHAN ii](#_Toc463209576)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc463209577)

[DAFTAR TABEL iii](#_Toc463209578)

[DAFTAR GAMBAR iii](#_Toc463209579)

[RINGKASAN iv](#_Toc463209580)

[BAB I PENDAHULUAN v](#_Toc463209581)

[1.1 Latar Belakang v](#_Toc463209582)

[1.2 Rumusan Masalah v](#_Toc463209583)

[1.3 Tujuan v](#_Toc463209584)

[1.4 Manfaat vi](#_Toc463209585)

[1.5 Luaran vi](#_Toc463209586)

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA vi](#_Toc463209587)

[BAB III METODE PELAKSANAAN vii](#_Toc463209588)

[BAB IV BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN viii](#_Toc463209590)

[4.1 Anggaran Biaya viii](#_Toc463209592)

[4.2 Jadwal Kegiatan viii](#_Toc463209593)

[BAB V PENUTUPAN ix](#_Toc463209594)

[DAFTAR PUSTAKA ix](#_Toc463209595)

[LAMPIRAN x](#_Toc463209596)

# DAFTAR TABEL

# DAFTAR GAMBAR

# RINGKASAN

Berurusan dengan masalah kerusakan barang tidak hanya memakan waktu saja. Terkadang kita juga selalu menunda-nunda waktu untuk mencari orang yang dapat memperbaiki barang kita dengan alasan sulit untuk mencari mekanik/teknisi, tidak ada waktu luang, dan sebagainya. Dan apa yang terjadi bila anda mengalami kerusakan kendaraan secara tiba-tiba di tengah jalan dimana lokasi anda jauh dari bengkel-bengkel kendaraan. Ini akan membuat kita merasa frustasi dan panik. Masalah kerusakan barang tidak hanya terjadi pada kendaraan saja, alat-alat elektronik seperti televisi, kulkas, juga bisa mengalami kerusakan. Oleh sebab itu, kami bertujuan mengembangkan sebuah website yang dapat diakses oleh masyarakat kota Medan untuk mencari mekanik/teknisi yang dapat memperbaiki barang anda yang rusak. Disamping itu, kami juga menambahkan sebuah fitur yang memungkinkan anda untuk melakukan pendaftaran sebagai mekanik/teknisi. Kami juga menawarkan jasa perbaikian yang akan memudahkan anda yaitu: *pick up and return service*, *bring and take service*, dan yang terakhir adalah *on the spot service.*

Pengembangan proyek ini akan melakukan metode Xtreme Programming dan tahapan-tahapan yang akan kita lakukan adalah sebagai berikut:

#### Perencanaan Kami akan merancang fitur-fitur dan memperkirakan waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan fitur tersebut dengan menggunakan *user story*1.

#### Desain dan analisis Kami akan menggunakan kartu CRC (Class - responsibility - collaboration) untuk melakukan identifikasi serta mengelola setiap class yang ada dan menerapkan konsep object oriented.

#### Coding Kita akan melakukan pair programming untuk menyelesaikan masalah secara cepat dengan kualitas yang teruji.

#### Testing Kami akan melakukan testing terhadap setiap fitur yang telah dibuat.

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan di berbagai aspek sosial. Berbagai hal dapat kita jumpai di setiap hunian rumah masyarakat seperti televisi, *air conditioner,* kipas angin, kulkas hingga kendaraan bermotor. Kita tidak dapat memprediksi kapan barang tersebut akan mengalami kerusakan. Dikarenakan terlalu padatnya aktivitas yang ingin dilakukan, membuat kita tidak memiliki kesempatan untuk memperbaiki barang tersebut. Hal inilah membuat kita selalu menunda-nunda waktu untuk mencari mekanik/teknisi. Bagaimana bila barang tersebut sangatlah penting dan membutuhkan perbaikan secepat mungkin? Pastinya ini akan menjadi sebuah masalah yang sangat sering dihadapi oleh masyarakat kota Medan.

Meskipun ada beberapa website telah menawarkan jasa perbaikan barang seperti olx.com, proses yang terjadi sangatlah rumit atau memakan waktu karena persetujuan perbaikan dilakukan secara langsung antara mekanik/teknisi dengan pengguna jasa melalui email. Lagipula olx.com juga tidak berpusat pada pelayanan jasa perbaikan, melainkan proses jual beli barang. Sehingga menurut kami kelemahan inilah yang nantinya akan kita perbaiki menjadi lebih baik. Dan pada olx.com tidak dicantumkan tempat atau lokasi yang pasti dari tempat tersebut. Sehingga untuk meningkatkan mutu dari website yang kami bangun, kami akan menambahkan sebuah map yang dapat memperlihatkan lokasi perbaikan secara langsung di map tersebut untuk mempermudah calon pengguna dalam mencari lokasi tersebut.

Berdasarkan hasil proses analisis yang telah kami lakukan, kami mendapatkan ide untuk mengembangkan sebuah website dimana masyarakat kota Medan dapat mencari mekanik/teknisi yang dapat mengatasi masalah yang sedang dihadapi oleh masyarakat kota Medan seperti mobil yang dibawa tiba-tiba mogok di tempat yang sepi, atau televisi tidak dapat dinyalakan dan lain sebagainya. Tentu ini dapat menghemat banyak waktu anda karena anda hanya perlu mencari mekanik/teknisi yang tepat. Anda juga dapat melakukan posting terhadap barang yang ingin anda perbaiki sehingga mekanik dan teknisi yang melihat postingan anda dapat menawarkan jasa mereka, dan mereka juga akan mencantumkan besaran biaya yang diajukan kedalam postingan anda. Sehingga anda dapat dengan mudah memilih siapa yang dapat anda andalkan dalam memperbaiki barang anda. Anda juga dapat melihat review atau rating yang diberikan oleh pengguna jasa lainnya terhadap mekanik atau teknisi tersebut, sehingga ini dapat menjadi penilaian tersendiri bagi anda dalam memilih mekanik atau teknisi. Di satu sisi anda tidak akan tertipu dengan harga-harga yang tidak wajar dan di sisi lainnya anda juga lebih menghemat banyak waktu.

## Rumusan Masalah

##### Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka kami mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang ada adalah:

#### Bagaimana agar masyarakat kota Medan dapat mencari mekanik dan teknisi yang dapat memperbaiki barangnya tanpa menghabiskan banyak waktu,

#### Bagaimana agar masyarakat kota Medan terhindar dari ketidakwajaran biaya-biaya perbaikan yang dilakukan oleh pihak mekanik dan teknisi,

#### Bagaimana agar para mekanik dan teknisi mendapatkan lebih banyak calon pelanggan.

## Tujuan

##### Adapun tujuan dari program ini adalah membuat sebuah website yang dapat membantu masyarakat kota Medan dalam mencari mekanik dan teknisi secara online untuk memperbaiki mereka yang rusak serta mempermudah mekanik dan teknisi untuk mencari calon pelanggan melalui website yang kami bangun sehingga dapat meningkatkan pendapatan para mekanik dan teknisi.

## Manfaat

##### Manfaat yang dapat dirasakan oleh masyarakat kota Medan terhadap pengembangan website ini adalah:

###### Terbentuknya lapangan perkerjaan baru sehingga diharapkan dapat mengurangi tingkat pengangguran di kota Medan,

###### Meningkatkan penggunaan teknologi informasi sebagai media komunikasi bisnis,

###### Dengan adanya website ini, masyarakat akan mendapatkan kemudahan dalam mencari mekanik.

## Luaran

##### Luaran yang diharapkan dari proposal ini adalah sebuah website dimana masyarakat kota Medan dapat mencari mekanik/teknisi yang dapat memperbaiki barang mereka yang rusak secepat mungkin. Pengguna(Masyarakat) juga dapat mengupload informasi barang tersebut kedalam website kami agar para mekanik/teknisi yang ada dapat mengajukan tawaran perbaikan terhadap barang tersebut. Sehingga dengan adanya website ini diharapkan dapat menghemat lebih banyak waktu dan tidak perlu kesulitan dalam mencari mekanik/teknisi.

# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

##### **PHP (Hypertext Prepocessor)**

##### PHP adalah bahasa *open-source* yang cocok untuk pengembangan web dan dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML (Hyper Text Markup Language). Tujuan utama dari bahasa ini adalah untuk memungkinkan pengembang membuat halaman web yang dinamis. Untuk dapat menjalankan PHP, ia harus disertai dengan web server yang berfungsi untuk memproses file-file PHP dan mengirim hasil pemrosesan untuk ditapilkan di browser client. Oleh karena itu PHP termasuk *server-side scripting*.

http://php.net/manual/en/preface.php

##### **MySQL**

##### Mysql adalah sebuah server database open source yang terkenal yang digunakan berbagai aplikasi terutama untuk server atau membuat WEB. Mysql berfungsi sebagai SQL (Structured Query Language) yang dimiliki sendiri dan sudah diperluas oleh Mysql umumnya digunakan bersamaan dengan PHP untuk membuat aplikasi server yang dinamis dan powerfull.

##### **Apache**

##### Server HTTP Apache atau Server *Web/WWW* Apache adalah server yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi (*Unix, BSD, Linux, Microsoft Windows dan Novell Netware* serta platform lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan website. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas *web/www* ini adalah *HTTP*.

# BAB III METODE PELAKSANAAN



##### Dalam tahap pengembangan SI PINTAR WEB, metodologi yang diterapkan yaitu *Extreme Programming Method* yang terdiri dari 4 tahapan, yaitu:

#### Analisis:

##### Pada tahapan ini, kami menganalisis kebutuhan masyarakat kota Medan dan dibuat dalam bentuk *user story* serta menganalisis manfaat sistem terhadap kepentingan masyarakat. Selain itu kami juga mencari dan mengumpulkan informasi, bahan-bahan referensi, serta library-library atau framework yang digunakan dalam pengembangan sistem.

#### Design Strategi:

##### Dalam tahapan desain, kami memanfaatkan kartu CRC (Class – Responsibility – Collaborator) untuk mengidentifikasi class – class pada konsep pemrograman berorientasi objek.

#### Implementation

##### Selanjutnya kami akan mulai mengkonversi desain yang telah dibuat kedalam coding-coding yang nantinya akan menghasilkan sebuah sistem yang dapat dipakai.

#### Testing

##### Di tahapan akhir, kami melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat, apakah sistem sudah sesuai dan tidak memiliki *bugs* (kesalahan error) yang membuat sistem tidak berjalan dengan baik. Apabila semua kondisi tersebut telah dipenuhi, maka langkah selanjutnya adalah melakukan publikasi ke masyarakat.

# **BAB IV BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN**



## Anggaran Biaya

**Tabel 1** Ringkasan Anggaran Biaya PKM-KC

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Pengeluaran** | **Biaya (Rp)** |
| 1 | Peralatan penunjang | 1.550.000 |
| 2 | Bahan habis pakai | 2.046.000 |
| 3 | Perjalanan | 0 |
| 4 | Lain – lain | 0 |
| Jumlah | | 3.596.000 |

## Jadwal Kegiatan

**Tabel 2** Jadwal Kegiatan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Bulan | | | | | | | | | | | |
| 1 | | | | 2 | | | | 3 | | | |
| Minggu ke- | | | | Minggu ke- | | | | Minggu ke- | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Rapat strategi pelaksanaan | √ | √ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Pengumpulan data dan pembuatan user story | √ | √ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Perencanaan |  | √ | √ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Penetapan desain *prototype* |  |  | √ | √ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Pembelian alat dan bahan | √ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Pembuatan *prototype* |  |  |  | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |  |  |
| 7 | Uji coba *prototype* |  |  |  |  |  |  | √ | √ | √ | √ | √ |  |
| 8 | Revisi *prototype* |  |  |  |  |  |  |  | √ | √ | √ | √ | √ |
| 9 | Evaluasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | √ |
| 10 | Pembuatan Laporan |  |  |  |  |  |  |  |  | √ |  |  |  |

# BAB V

Kami juga akan menawarkan jenis jasa yang diinginkan oleh calon pengguna berupa:

1. *Pick up and return service*

##### *Pick up and return service* adalah keistimewaan yang ditawarkan oleh kami dimana calon pengguna tidak perlu membawa barangnya sendiri ke tempat perbaikan, melainkan mekanik/teknisinya lah yang akan mengambil barang anda ke tempat mereka. Apabila proses perbaikannya sudah selesai, calon pengguna juga tidak perlu datang dan mengambil barangnya karena barang anda akan diantarkan oleh mekanik/teknisi sampai pada rumah anda. Calon pengguna juga dapat mengajukan waktu pengambilan dan pengantaran barang sesuai keinginan pengguna.

1. *Bring and take away*

##### *Bring up and take away* hampir serupa dengan *self-service* dimana barang yang ingin diperbaiki dibawa ke tempat perbaikan endan diambil pulang oleh calon pemiliknya sendiri. Misalkan anda mengalai kerusakan pada lampu kendaraan anda, anda dapat memposting lampu kendaraan anda dan akan ada beberapa mekanik/teknisi yang menawarkan jasa perbaikan tersebut pada anda. Sehingga anda dapat langsung pergi ke tempat perbaikan yang menurut anda paling dekat dan paling baik. Pilihan ini tidak begitu disarankan bagi mereka yang tidak memiliki waktu luang.

1. *On the spot service*

*On the spot service* adalah servis yang dilakukan secara langsung di tempat anda maupun dirumah calon pengguna. Calon pengguna dapat memanggil mekanik/teknisi ke rumah anda untuk melakukan reparasi terhadap barang anda. Ini juga akan menjadi pilihan yang sangat tepat dan sangat membantu bagi anda yang tiba-tiba mengalami kerusakan kendaraan di tengah jalan secara tiba-tiba.

# DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN

**Lampiran 1. Biodata Ketua, Anggota, dan Dosen Pembimbing**

**Ketua Pelaksana**

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Dicky Christian |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-laki |
| 3 | Program Studi | Teknik Informatika |
| 4 | NIM | 141110248 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Medan, 13 Desember 1996 |
| 6 | *E-mail* | [DickyChengg@gmail.com](mailto:DickyChengg@gmail.com) |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 081368337219 |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** |
| Nama Institusi | SD. DR. Wahidin Sudirohusodo | SMP. DR. Wahidin Sudirohusodo | SMA. Sutomo 2 Medan |
| Jurusan |  |  |  |
| Tahun Masuk-Lulus | 2002 – 2008 | 2008 - 2011 | 2011 – 2014 |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari Pemerintah, Asosiasi atau Institusi Lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Gantikan Dengan Nama Judul Proposal

Medan, 6-Oktober-2016

Pengusul,

( Nama Lengkap )

**Anggota 1**

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Calvin |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-laki |
| 3 | Program Studi | Teknik Informatika |
| 4 | NIM | 141112028 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir |  |
| 6 | *E-mail* |  |
| 7 | Nomor Telepon/HP |  |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** |
| Nama Institusi |  |  |  |
| Jurusan |  |  |  |
| Tahun Masuk-Lulus |  |  |  |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari Pemerintah, Asosiasi atau Institusi Lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Gantikan Dengan Nama Judul Proposal

Medan, 6-Oktober-2016

Pengusul,

(Calvin)

**Anggota 2**

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | William Karno |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-laki |
| 3 | Program Studi | Teknik Informatika |
| 4 | NIM | 141112052 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir |  |
| 6 | *E-mail* |  |
| 7 | Nomor Telepon/HP |  |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** |
| Nama Institusi |  |  |  |
| Jurusan |  |  |  |
| Tahun Masuk-Lulus |  |  |  |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari Pemerintah, Asosiasi atau Institusi Lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Gantikan Dengan Nama Judul Proposal

Medan, 6-Oktober-2016

Pengusul,

(William Karno)

**Anggota 3**

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap |  |
| 2 | Jenis Kelamin |  |
| 3 | Program Studi |  |
| 4 | NIM |  |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir |  |
| 6 | *E-mail* |  |
| 7 | Nomor Telepon/HP |  |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** |
| Nama Institusi |  |  |  |
| Jurusan |  |  |  |
| Tahun Masuk-Lulus |  |  |  |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari Pemerintah, Asosiasi atau Institusi Lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Gantikan Dengan Nama Judul Proposal

Medan, 6-Oktober-2016

Pengusul,

( Nama Lengkap )

**Dosen Pembimbing**

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap |  |
| 2 | Jenis Kelamin |  |
| 3 | NIDN |  |
| 4 | Tempat dan Tanggal Lahir |  |
| 5 | *E-mail* |  |
| 6 | Nomor Telepon/HP |  |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** | **S1** | **S2** |
| Nama Institusi |  |  |  |  |  |
| Jurusan |  |  |  |  |  |
| Tahun Masuk-Lulus |  |  |  |  |  |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari Pemerintah, Asosiasi atau Institusi Lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Gantikan Dengan Nama Judul Proposal

Medan, 6-Oktober-2016

Pengusul,

( Nama Dosen Pembimbing)

**Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama / NIM** | **Program Studi** | **Bidang Ilmu** | **Alokasi Waktu (Jam/Minggu)** | **Uraian Tugas** |
| 1 | Dicky Christian / 141110248 | Teknik Informatika | Komputer | 0 jam | Desain, Coding |
| 2 | Calvin / 141112028 | Teknik Informatika | Komputer | 0 jam | Analisis, Coding |
| 3 | William Karno / 141112052 | Teknik Informatika | Komputer | 0 jam | Desain, Coding |
| 4 | Wanjemy / 161110668 | Teknik Informatika | Komputer | 0 jam | Dokumentasi |

**Lampiran 3.3 Justifikasi Anggaran Kegiatan**

1. **Peralatan penunjang**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga  Satuan (Rp)** | **Jumlah (Rp)** |
| Buku “*Belajar Otodidak Framework Codeigniter + Cd*” | Bahan bacaan | 1 buah | 90.000 | 90.000 |
| Buku “*Jquery Belajar dari Stdui Kasus + Cd*” | Bahan bacaan | 1 buah | 120.000 | 120.000 |
| Buku “*Pemrograman Stored Procedure pada MySql + Cd*” | Bahan bacaan | 1 buah | 185.000 | 185.000 |
| Printer | Penyusunan laporan | 1 buah | 510.000 | 510.000 |
| Hardisk external 500Gb | Penyimpanan program dan database | 1 buah | 650.000 | 650.000 |
| SUB TOTAL (Rp) | | | | 1.550.000 |

1. **Bahan habis pakai**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga  Satuan (Rp)** | **Jumlah (Rp)** |
| Kuota internet unlimited 3 bulan, 4 orang | Akses internet | 4 paket | 450.000 | 1.800.000 |
| Kertas HVS A4 | Penyusunan laporan | 1 rim | 60.000 | 60.000 |
| ATK | Alat tulis | 1 paket | 35.000 | 35.000 |
| Layanan Nexmo SMS | Penunjang aplikasi | 500x sms | 302 | 151.000 |
| SUB TOTAL (Rp) | | | | 2.046.000 |

1. **Perjalanan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga  Satuan (Rp)** | **Jumlah (Rp)** |
| SUB TOTAL (Rp) | | | | 0 |

1. **Lain-lain**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga  Satuan (Rp)** | **Jumlah (Rp)** |
| SUB TOTAL (Rp) | | | | 0 |